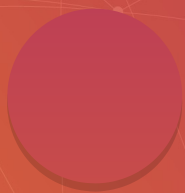
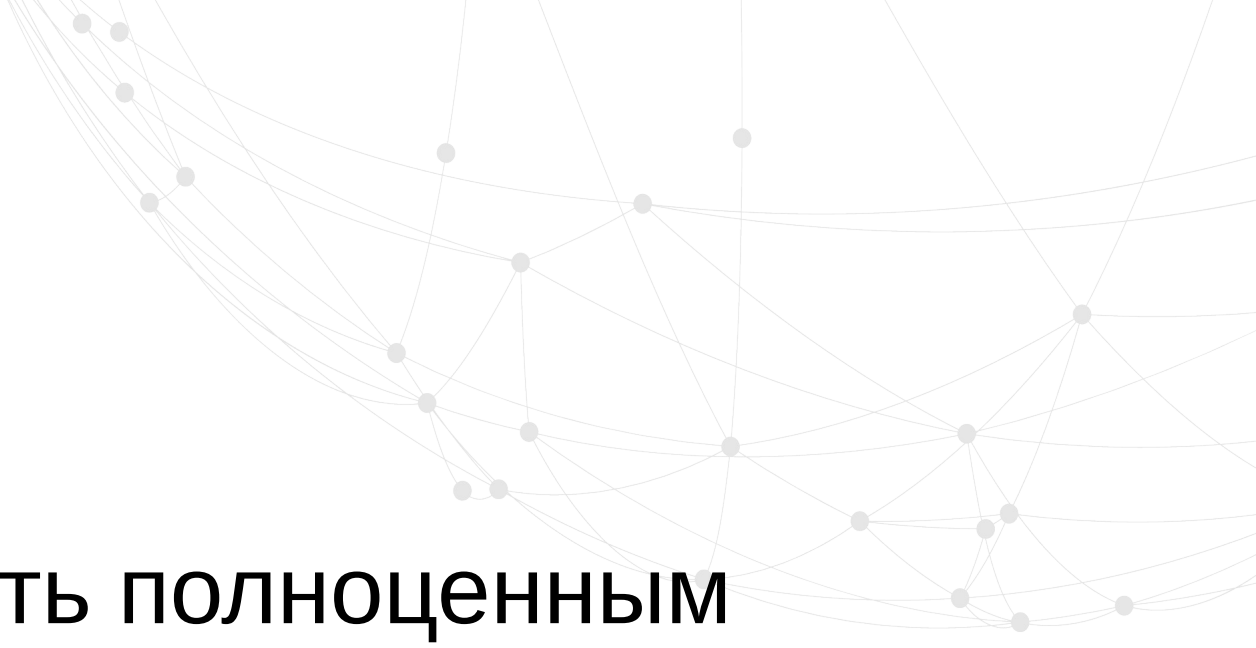




Развитие Flutter на ОС Аврора в 2024 году: образ результата





Цель: Flutter должен стать полноценным фреймворком для разработки приложений под ОС Аврора

Ключевые результаты:

- Установка Flutter SDK и процесс работы с инфраструктурой плагинов привычны для разработчика Flutter;
- Реализован ключевой функционал Flutter SDK/Embedder и ключевые плагины;
- Реализована поддержка в IDE работы с Flutter для ОС Аврора;
- Сборка приложений с Flutter не тянет внешних зависимостей, самодостаточна и изолирована;
- Портал с документацией и поддержкой Flutter разработчиков на ОС Аврора.

Образ результата: Установка Flutter SDK и процесс работы с инфраструктурой плагинов привычны для разработчика Flutter

- Что ожидает Android разработчик от установки и подготовки инструментов?



Образ результата: Реализован ключевой функционал Flutter SDK/Embedder и ключевые плагины

- Какие плагины нужны?
- Может ли сообщество помочь с плагинами также, как оно делает в Android?
- Готовы ли сообщество модифицировать Embedder, нужно ли его открывать?

Образ результата: Реализована поддержка в IDE работы с Flutter для ОС Аврора

- Какой IDE любимый у Flutter разработчиков?
- Какой ключевой функционал должен IDE иметь?



Образ результата: Сборка приложений с Flutter не тянет внешних зависимостей, самодостаточна и изолирована

- Проблематика цепочек поставки и независимости сборочной инфраструктуры



Образ результата: Портал с документацией и поддержкой Flutter разработчиков на ОС Аврора

- Что требуется в порядке важности?





Спасибо за внимание!

